

DISCIPLINA: INFORMATICA		CLASSE : QUARTA
Obiettivi specifici di apprendimento (D.M. 7/10/2010 n.211)	Conosce i linguaggi di markup (XML etc), formati non testuali (vettoriale, formati di compressione), progettazione web; Approccia il modello relazionale dei dati, i linguaggi di interrogazione e manipolazione dei dati; implementa il linguaggio di programmazione, le metodologie di programmazione, la sintassi di un linguaggio orientato agli oggetti.	
Contenuti	UD1: macchine e sistemi operativi UD2: linguaggio di programmazione, tecniche e basi del linguaggio. UD3: programmazione ad oggetti. UD4: applicazioni web linguaggio HTML.	
Abilità	Riconosce le caratteristiche funzionali di un computer. Utilizza la rete internet per ricercare dati e fonti Utilizza tecniche di programmazione. Utilizza le basi di un linguaggio di programmazione. Imposta e risolve semplici problemi utilizzando un linguaggio di programmazione	
Eventuali connessioni con altre discipline	<p>- <i>Informatica-Italiano-Scienze:</i></p> <p>Sa effettuare ricerche di approfondimento sul web relative sia ad argomenti di studio, sia per documentarsi su scoperte e notizie scientifiche divulgate attraverso i mezzi di comunicazione, orientandosi tra i diversi siti e riuscendo a cogliere l'affidabilità e la correttezza delle informazione.</p> <p><i>Informatica-matematica:</i></p> <p>Realizza presentazioni, produce mappe concettuali, testi, grafici, funzioni, ricorrendo ai software piu' diffusi</p>	
Prestazioni complesse osservabili	<p>Esempio</p> <p>Il servizio di medicina dello sport si occupa della valutazione fisica degli atleti per il rilascio dell'idoneità sportiva a livello agonistico e non agonistico; a tal fine vengono registrate le visite mediche che periodicamente gli atleti sostengono per la valutazione dell'idoneità sportiva. Il responsabile dello studio medico vuole creare un database per registrare i dati degli atleti.</p>	

	<p>Le varie fasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) elaborazione sui dati degli atleti 2) predisposizione del database.
Tipologia di verifica	<p>Le modalità di verifica saranno differenziate in relazione agli obiettivi. Per la verifica delle conoscenze e delle abilità ci si avvarrà di colloqui orali o test a risposta chiusa o aperta, mentre per le attività laboratoriali si utilizzeranno relazioni o questionari sul lavoro svolto. Occasionalmente si potrà richiedere la predisposizione di presentazioni multimediali o di approfondimenti su tematiche di particolare interesse.</p>