



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE

**Liceo Classico, Linguistico, Scientifico e delle Scienze Applicate**

Liceo Classico - Linguistico "Virgilio" (LEPC04601B): Via G. Galilei, 4 - 73100 Lecce - Tel +39 0832351724 - Fax +39 0832220161

Liceo Scientifico - Scienze applicate "F. Redi" (LEPS04601E): Via Marinelli, 8 - 73018 - Squinzano (LE) - Tel./Fax +39 0832782202

Mail: [leis046004@istruzione.it](mailto:leis046004@istruzione.it) - Web: <http://www.liceovirgilio.edu.it/>

### **Circolare n. 217/2021**

Lecce, 10 novembre 2021

*Ai Docenti*  
*Al Sito Web dell'Istituto*  
**SEDI DI LECCE E DI SQUINZANO**

Oggetto: Inizio corso di formazione "Nuove metodologie didattiche: cloud and cooperative learning – gamification".

Si avvisano tutti i Docenti che mercoledì **17 novembre 2021**, alle **ore 15.00**, presso la **sede Succursale di Via dei Salesiani**, avrà inizio il corso di formazione "**Nuove metodologie didattiche: cloud and cooperative learning – gamification**". Il corso sarà tenuto dalla Prof.ssa M.C. Garrido, A.D. d'Istituto.

I Docenti interessati sono invitati ad esprimere la propria adesione compilando il modulo che troveranno al link seguente:

<https://gat.to/227f1>

Si rende noto, inoltre, che i Docenti interessati devono procedere all'iscrizione al corso sulla piattaforma del MIUR S.O.F.I.A. ([www.istruzione.it/pdgi/](http://www.istruzione.it/pdgi/)) **entro e non oltre il giorno 17 novembre 2021**. Trascorso tale periodo non sarà più possibile eseguirla.

Il **codice identificativo del corso** è il seguente: **65883**.

Seguiranno gli incontri come da calendario allegato alla presente e pubblicato sul sito dell'Istituto.

La F.S. AREA 2  
Prof.ssa Barbara DE LEO

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Prof. Dario CILLO

## CALENDARIO

### NUOVE METODOLOGIE DIDATTICHE: CLOUD AND COOPERATIVE LEARNING – GAMIFICATION

n. 20 ore: **in presenza**

n. 5 ore: **esercitazione individuale**

**TOTALE lezioni:**  
**7 IN PRESENZA**

<b>Novembre – Dicembre 2021</b>	<b>sede</b>	<b>Ore</b>	<b>struttura</b>
Mer 17/11/2021	Lecce	3	Modulo 1: Bacheche; archivi;
Mer 4/11/2021	Lecce	3	Modulo 2: Lavagne interattive; Brainstorming e feedback
Mer 01/12/2021	Squinzano	3	Modulo 3: creare presentazioni con dinamiche di gioco, video
<b>Gennaio 2022</b>	<b>sede</b>	<b>Ore</b>	<b>Struttura</b>
Mar 07/12/2021	Lecce	3	Modulo 4: Video interattivi; mappe concettuali e mentali
Mer 12/01/2022	Lecce	3	Modulo 5: creare podcast, blog e pagine web
Mer 19/01/2022	Squinzano	3	Modulo 6: valutazioni e gamification
Mar 26/01/2022	Lecce	2	Modulo 7: gamification; app per condividere